

SCHWERT UND MAGIE – RICHTLINIEN UND REGELN

Willkommen in der Welt von „Schwert und Magie“! Unsere Events bieten dir die Möglichkeit, in eine lebendige, mittelalterliche Fantasiewelt einzutauchen, in der du spannende Abenteuer erlebst und neue Freundschaften knüpfst. Damit alle Teilnehmer ein sicheres und authentisches Erlebnis genießen können, gibt es ein paar grundlegende Regeln. Diese sorgen für ein harmonisches Miteinander und helfen dir, vollkommen in deine Rolle einzutauchen. Lies dir die Richtlinien aufmerksam durch – sie sind dein Schlüssel zu einem unvergesslichen Abenteuer!

1. Allgemeines Verhalten und Atmosphäre

- **Respekt und Rücksicht:** Jeder Teilnehmer ist angehalten, anderen Spielern mit Respekt und Rücksicht zu begegnen. LARP lebt von der Zusammenarbeit und dem Gemeinschaftsgefühl – also achte darauf, dass du die Grenzen und das Wohlbefinden der anderen Teilnehmer respektierst.
- **IT- und OT-Bereiche:** Innerhalb der Spielbereiche ist der In-Time (IT) Modus aktiv. Das bedeutet, dass du in deiner Rolle und Charakter bleibst und das Spielgeschehen aktiv gestaltest. Für Out-Time (OT) Belange gibt es separate, ausgeschilderte Bereiche. OT-Gespräche sollten nur in diesen Bereichen geführt werden.
- **Keine Nutzung moderner Geräte im IT-Bereich:** Handys, Kameras oder andere moderne technische Geräte sollten während des gesamten Events im IT-Bereich nicht benutzt werden. Nur in den OT-Bereichen oder im Notfall sind sie gestattet.

2. Kostümierung und Ausstattung

- **Authentizität im Erscheinungsbild:** Es ist verpflichtend, ein passendes Kostüm zu tragen. Dein Kostüm sollte möglichst authentisch wirken und zur gewählten Rolle passen – egal, welche Rolle du wählst (z.B. Ritter, Magier oder Waldläufer). Kostüme und Waffen können bei Bedarf als Teil des Helden-Tickets gemietet werden.
- **LARP-taugliche Waffen:** Nur speziell für LARP zugelassene, gepolsterte Waffen sind im Spiel erlaubt. Diese Waffen bestehen aus Schaumstoff oder Latex und sind so konzipiert, dass sie keine echten Verletzungen verursachen. Metall- oder Holzwaffen sind streng verboten.

3. Spiel und Verhalten – Etikette und Regeln

- **In-Time und Out-Time (IT und OT):** Bleibe während des Spiels In-Time (IT) und spiele deine Rolle authentisch. Gespräche und Handlungen sollten im Charakter stattfinden. Für private und reale Belange wechsele in den Out-Time-Modus (OT) und gehe in die entsprechenden OT-Bereiche.
- **Safeword – „STOPP OT“:** Im Falle einer Notlage oder wenn du dich unwohl fühlst, kannst du das Safeword „STOPP OT“ nutzen. Alle beteiligten Spieler halten dann sofort an und das Spiel wird kurz unterbrochen. Verwende das Safeword nur in echten Notsituationen.
- **Konflikte im Spiel:** Alle Konflikte und Kämpfe sollten im Spiel verbleiben. Gewalt oder aggressive Handlungen außerhalb des Spiels sind strikt verboten. IT-Konflikte müssen mit Rücksicht und Respekt ausgetragen werden.

4. Gesundheit und Sicherheit

- **Erste Hilfe:** Eine Erste-Hilfe-Station ist vor Ort vorhanden. Solltest du dich verletzen oder dich unwohl fühlen, suche diese auf. Unsere erfahrenen Helfer stehen dir zur Verfügung.

SCHWERT UND MAGIE – RICHTLINIEN UND REGELN

- **Eigenverantwortung:** Jeder Teilnehmer ist für seine eigene Sicherheit und Gesundheit verantwortlich. Achte auf dein Wohlbefinden und gehe keine Risiken ein, die dich oder andere gefährden könnten.
- **Keine echten Waffen oder gefährlichen Gegenstände:** Es sind nur LARP-Waffen erlaubt. Andere gefährliche Gegenstände oder Waffen sind strengstens untersagt.

5. Verpflegung und Selbstversorgung

- **Eigenes Essen und Trinken:** Das Event ist auf Selbstversorgung ausgelegt. Jeder Teilnehmer ist dafür verantwortlich, ausreichend Essen und Trinken für die gesamte Dauer des Events mitzubringen. An manchen Events gibt es Essensstände und Händler vor Ort – achte auf die Ankündigungen.
- **Alkohol und Drogen:** Der Konsum von Alkohol ist in Maßen erlaubt, solange er das Spiel nicht beeinträchtigt. Der Konsum von illegalen Substanzen ist streng verboten und führt zum sofortigen Ausschluss vom Event.

6. Zelte und Übernachtung

- **Mittelalterliche Zelte und Ambiente:** Ambiente-Zelte sind bevorzugt. Falls du ein modernes Zelt mitbringst, dekoriere es nach Möglichkeit (z.B. mit einem Tuch), um es in die mittelalterliche Umgebung einzufügen.
- **Lagerplätze:** Jeder Teilnehmer hat einen zugewiesenen Lagerplatz, der respektiert und sauber gehalten werden sollte. Achte darauf, deinen Bereich sauber zu halten und Abfälle zu entsorgen.

7. Teilnahme und Verantwortung

- **Mindestalter und Aufsichtspflicht:** Teilnehmer müssen mindestens 18 Jahre alt sein.
- **Haftungsausschluss:** Alle Teilnehmer nehmen auf eigene Verantwortung teil. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Schäden oder Verletzungen, die während des Events auftreten.

8. Farbcodierte Bänder und Pergamente

Die Spielleitung markiert besondere Orte, Objekte oder Effekte mit farbigen Bändern und wetterfesten Pergamenten. Diese dienen als visuelle Hinweise für spezielle Spielmechaniken oder Stimmungen:

- **Blau – Magische Orte oder Objekte:** Es können Hinweise in UV-Schrift versteckt sein. Nur Charaktere mit der Fähigkeit „**Magiesinn**“ dürfen diese unter Schwarzlicht lesen.
- **Rot – Magische Barriere:** Diese Linie darf physisch nicht überschritten werden. Charaktere stoßen gegen eine unsichtbare Wand.
- **Grün – Besondere Aura oder Stimmung:** Das angehängte Pergament beschreibt die Wirkung auf bestimmte Charaktergruppen. (Beispiel: Naturverbundene Wesen fühlen sich am Weltenbaum besonders wohl.)
- **Gelb – Nur mit Spielleitung weiterspielen:** Dieser Bereich oder Gegenstand ist für geplante Szenen reserviert. Bitte nicht selbstständig bespielen.

9. Magie und Fähigkeiten im Spiel

Magie spielt in der Welt von Schwert & Magie eine zentrale Rolle. Um Magie wirkungsvoll, stimmig und regelkonform einzusetzen, gilt:

👉 Siehe vollständiges Magieregelwerk für alle Details zu magischen Fähigkeiten, Ritualen, magischen Gegenständen, Heilung, Wiederbelebung und Interaktionen.

SCHWERT UND MAGIE – RICHTLINIEN UND REGELN

Diese Regeln stellen sicher, dass alle Teilnehmer ein sicheres, respektvolles und immersives Erlebnis haben. Die Einhaltung dieser Richtlinien ist verpflichtend und Verstöße können zu einem Ausschluss vom Event führen.